

## 機能一覧

機能	概要	
教務支援	授業パッケージ	ICT活用授業の略案や教材を180授業分と、組み合わせて使える定番のICT活用パターンを20種類収録
	課題管理	学習活動ごとに配付物や全員の学習成果を一元管理、リアルタイムで状況確認ができる個別指導が充実
学習ツール	スマイルドリル	小学5教科と中学9教科の基礎学力が身につくドリル学習、毎日使って1人1台のPC活用を促進する
	ドリル持ち帰り *1	ネットワーク未接続の状態でスマイルドリルを使用でき、インターネット環境のない家庭でもドリル学習ができる
	スマイルノート *2	児童生徒主体で活用できるデジタルノート、資料作成や発表、共同編集ができる協働学習でも有効
情報教育	キーボード練習	英単語の入力や文字の挿入・削除などの編集操作までを網羅したキーボード練習ソフト
	スマイルチャート	簡単操作でフローチャート(流れ図)を作成、思考を可視化して手順を組み立てる力を育む
	スマイルブロック	教科の学びを深める教材型プログラミングツール、手順を改善し論理的思考力を身につける
	アプリデザイナー *3	ネットワークを利用した双方向性のあるコンテンツのプログラミング環境で生活や社会の問題解決を体験
素材集	情報モラル	疑似体験やストーリー型の最新教材でケーススタディ、リスクに気づき未然に対応できる力を養う
	テンプレート	思考ツールや算線、各教科のワークシートなど、すぐに使えるテンプレートを約90点収録
	イラスト	学校生活や学習内容に関連したスマイルネクストで使えるイラストを約10,000点収録
管理・運用	シングルサインオン	Google WorkspaceやAzure ADのアカウントでログインしていればスマイルネクストのログインをスキップ
	名簿管理	CSVによる一括登録だけでなく、児童生徒がクラスに参加する仕組みで先生の年度替わりの負荷を軽減

\*1 2022年1月にChromebook、4月にWindows PCでの持ち帰り学習に対応予定

\*2 2022年1月に縦書き編集に対応予定

\*3 2022年4月提供予定

\* 2022年1月にQRコード読み取りに対応予定

## 動作環境

端末	動作環境	画面解像度
Windows PC	OS : Windows 10 ブラウザー : Microsoft Edge (Chromium)、Google Chrome™	
iPad	機種 : 2017年以降に発売された iPad/iPad Pro/iPad Air OS : iPadOS14以上 ブラウザー : Safari	1024×768以上、横置きで使用
Chromebook	ブラウザー : Google Chrome	

\*iPad mini / iPhone / Androidスマートフォンではお使いいただけません。

\*自治体・学校でのサーバーの準備・管理は不要です。

利用しているデータセンターは以下の第三者認証を取得しています。

- ISO9001(品質)
- ISO27001(情報セキュリティ)
- ISO27017(クラウドセキュリティ運用管理)
- ISO27018(クラウドサービスセキュリティ個人情報保護)

## ライセンス一覧

製品名	ライセンス概要
スマイルネクスト [小学校版 10] (1年間) スマイルネクスト [中学校版 10] (1年間) スマイルネクスト [義務教育学校版 10] (1年間)	<ul style="list-style-type: none"> <li>•1年間10アカウントまで使用できます。</li> <li>•義務教育学校版は小学校中学校両方のコンテンツを使用できます。</li> <li>•スマイルネクストは、全ての機能を使用できます。</li> <li>•スマイルネクスト ドリルは、スマイルドリル、課題管理、管理・運用の機能を使用できます。</li> <li>•価格はお問い合わせください。</li> </ul>
スマイルネクスト ドリル [小学校版 10] (1年間) スマイルネクスト ドリル [中学校版 10] (1年間) スマイルネクスト ドリル [義務教育学校版 10] (1年間)	

\*Windows、Azure、Microsoft Edgeは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。 \*Google Workspace、Google Chrome、Chromebook、Androidは、Google LLCの商標または登録商標です。 \*iPad、iPad Pro、iPad Air、iPadOS、Safari、iPhoneは、米国Apple Inc.の米国およびその他の国における登録商標または商標です。 \*QRコードは、株式会社デンソーウエーブの登録商標です。 \*その他記載された会社名、製品名等は、各社の登録商標もしくは商標、または弊社の商標です。 \*製品の仕様、画面、デザイン、その他本冊子に記載された内容は、改良のため予告なく変更することがあります。 \*本冊子記載の写真・記事の無断転載を禁じます。

【開発・販売】

株式会社 ジヤストシステム

〒163-6017 東京都新宿区西新宿6-8-1 住友不動産新宿オータワー

お気軽に  
お問い合わせ  
ください!

法人専用インフォメーションセンター

TEL.03-5324-7655

2021年4月現在 SNEXT-C01

新しい学びへ



# スマイルネクスト

## 小中学校向け学習クラウド



JUSTSYSTEMS.

新しい学びへ

主体的・対話的で深い学びのために

# 日常的に ICTを活用できる学習環境

Society 5.0\*で実現する超スマート社会。

子どもたちが未来を切り開くために、

ICT活用は必要不可欠な手段であり将来の可能性を広げる力になります。

スマイルネクストではドリル学習、協働学習、プログラミング教育など、

1人1台のPC活用に適した学習環境を提供し、

次世代を担う子どもたちの情報活用能力の育成をサポートしていきます。

\*情報社会(Society 4.0)に続く新たな社会を指すもので、ICTを最大限に活用して人々に豊かさをもたらす  
「超スマート社会」へと変革する一連の取り組み。(第5期科学技術基本計画より)



ドリル学習  
スマイルドリル



P.4

協働学習  
スマイルノート



P.6

プログラミング教育  
スマイルチャート・スマイルブロック・  
アプリデザイナー



P.8

情報教育  
情報モラル  
キーボード練習



P.9

略案・教材  
授業パッケージ



P.10

配付・評価  
課題管理



P.12

導入・運用  
名簿管理



P.14

# スマイルドリル

毎日楽しく学習でき  
学力向上とICT活用促進のダブル効果

- 特長①** 良質な問題をどんどん解けて基礎学力と自信がつく。
- 特長②** リアルタイムビューでつまずいている児童生徒を見取り化。
- 特長③** 配付課題から2タップで学習開始、学習リズムを崩さない。

## すぐに取りかかれて、集中できる!

すぐにドリル学習に取りかかれるよう、今から取り組む問題を一覧表示。  
先生があらかじめ指定した問題に最初から集中して取り組みます。

**小学5教科**  
国語 算数 理科 社会 英語  
**約28,000問**

**中学9教科**  
国語 数学 理科 社会 英語  
技術・家庭 保健体育 音楽 美術  
**約16,000問**

児童生徒画面

正解でスターが増え  
やる気がアップ

起動して2タップで  
学習を始められる

## ひと目でわかるから 個別指導に役立つ!

クラスの取り組み状況や正答率が一覧でき、復習が必要な学習ポイントがわかります。  
つまずいている児童生徒を見つけることもできるので、個別指導に役立ちます。



取り組み状況や成績、  
つまずきを可視化

正答率  
ステップ① 18/33人が完了 80%  
ステップ② 9/33人が完了 80%

## ▶ 基礎学力を向上させる実践例

### 朝学習

先生が指定した問題、解き残しや正答していない問題に挑戦。



児童生徒:課題が一覧できる



先生:児童生徒の得意／不得意が一覧できる

### 授業

クラス全体で正答率の低い問題を取り上げ、考え方や解き方を再確認。



### 家庭学習

取り組み状況やつまずきを見取り、翌日の個別指導に役立てる。



※2022年1月にChromebook™、4月にWindows® PCの持ち帰り学習に対応予定  
ネットワークにつながり学習できるようになります。

## 教科書準拠

正しく身につくよう、穴埋めや線つなぎなど最適な形式で出題します。小中学校とも主要教科\*は準拠教材です。

\*小学校:国語・算数・理科・社会／中学校:国語・数学・理科・社会・英語

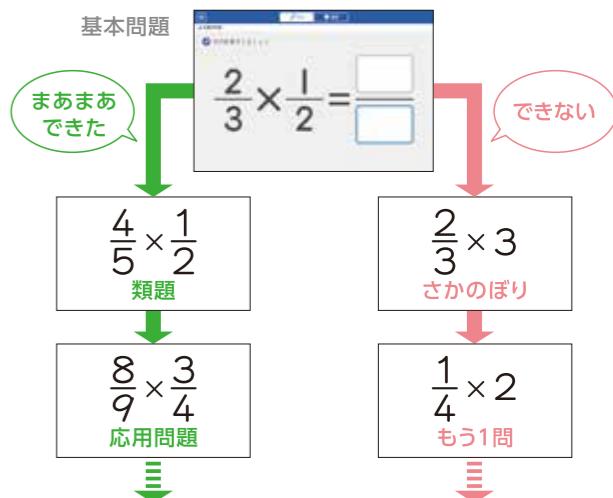
\*歴史と公民で準拠していない教科書が各1つあります。



## 個別適応学習

算数と数学は解答に応じて適した問題を次々と出題。系統に従って単元をさかのぼって学習できます。

### 基本問題



## リアルタイムビュー

学習状況がリアルタイムで確認でき、支援が必要な児童生徒を見つけることができます。



## 手書き解答画面

間違った立式や手書きの途中式が残るので、個別指導のポイントを見つけることができます。



## スマイルノート

学習活動に適した機能と操作で児童生徒主体の授業を実践

- 特長①** 簡易操作で、主体的・対話的な活動ができる。
- 特長②** 思考テンプレート・ふせんなどの考える仕掛け。
- 特長③** 一連の学習活動を1つのアプリで実施できる。

### 1つのアプリで一斎・個別・協働の各学習場面をサポート

児童生徒が主体的・対話的に学習活動を行えるよう、簡易な操作で配付や共有など先生と同じ機能を使えます。

- 個別学習** (1人で調べる考える): A student is shown using a tablet to view a map of Yamagata Prefecture.
- 一斎学習** (みんなの意見を比べる): Students are shown comparing their opinions on a shared screen.
- 協働学習** (みんなで意見をまとめる): Students are shown working together at a desk to summarize opinions.
- 遠隔オンライン学習**: A student is shown using a computer to participate in a remote online session.

機能説明:

- 旗を立てて提出の意思表示 (Flag icon): Used to indicate intent to submit.
- 参加者の編集を許可 (Allow editing): Allows multiple users to edit simultaneously.
- ワンタップで共同編集に切り替え (One tap switch to collaborative editing): Facilitates quick switching between individual and collaborative modes.
- みんなで同時に編集できる (Everyone can edit simultaneously): Shows multiple students working on the same document.
- 協働学習 発表資料をつくる伝える (Collaborative learning: Create and share presentation materials): Students are shown creating a presentation together.
- 伝える内容を練り上げる (Rehearse the content to be communicated): Students are shown rehearsing their presentation.
- 旗を立てたページを取り込める (Import pages marked with flags): Shows how to import flagged pages.
- 気候や地形を生かして米作りをしている (Using climate and terrain to grow rice): A student is shown viewing information about rice cultivation.
- 平らな土地が多い (Many flat lands): A student is shown viewing information about land types.
- 水田に使われている (Used in paddy fields): A student is shown viewing information about agricultural uses.

授業でも学校生活でも、さまざまな使いができる

### 思考の可視化

テンプレートとふせんを使いクラス全体の思考を可視化。ディベートやふせんのいいね機能を使って投票・集計も簡単にできます。



### 意見共有

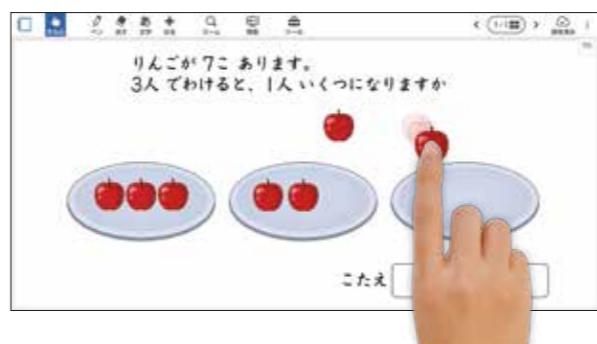
ノートを回答フリップとしてみんなの意見を一斉共有、背景色を選択させれば意見傾向も一目瞭然です。



好きな教科と理由についての回答例

### 教材作成

算数セットのように、おはじきやりんご、お皿などのイラストを使い、動かして考える教材を簡単に作成できます。



### ジグソー学習

複数の情報に対して個別活動と2重のグループ活動を行う複雑なジグソー法も、シンプルな操作でできます。



### 遠隔オンライン学習

配付物の取り組み状況を常時参照でき、締切設定も可能なため、遠隔での配付・提出物管理に最適です。



### 掲示板・連絡帳

保護者に向けた連絡や学級通信、部活動メンバーへの連絡、先生だけの掲示板など、さまざまな活用方法があります。



# スマイルチャート スマイルブロック アプリデザイナー

教科の学びを深める  
プログラミング教育用教材

## スマイルチャート

一連の活動を実現するための手順を試行錯誤することで、論理的思考力を身につけられます。

**STEP1** 個人で順次／分岐／繰り返しの処理を組み合わせて手順を作成。

**STEP2** グループ内で手順の違いを話し合い、より良い手順に改善。

**STEP3** 発表して、意図した通りの手順になっているかみんなで確認。



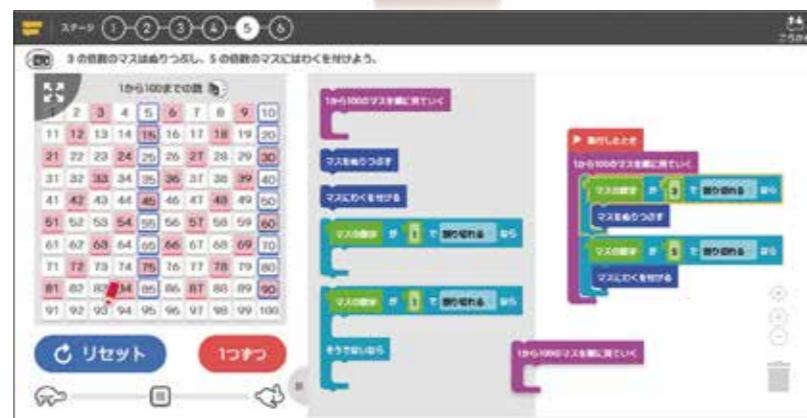
## スマイルブロック

コンピューターに意図した処理を行わせる活動を通して、プログラミング的思考を育成します。

**STEP1** ブロックを組み合わせて実行し、アニメーションの動きを確かめる。

**STEP2** 意図通りに動かない箇所を、1つずつ動かして特定する。

**STEP3** 間違えた理由と、正しく動く手順をしっかり考えて修正する。



## アプリデザイナー(中学向け)

Webアプリの開発を通して情報社会の仕組みを理解し、生活や社会の問題解決を体験します。

**1 理解** サンプル教材を使い、情報システムや情報社会の仕組みを学ぶ。

**2 制作** アプリの設計やプログラミング、データベース作成を行う。

**3 評価** 完成了アプリを校内ネットワークに公開し、相互評価を行う。

**4 改善** 得られた分析データを参考に、継続的に改善を加えていく。

\*2022年4月、アプリデザイナー提供予定。

\*画面のデザインは変更になる場合があります。



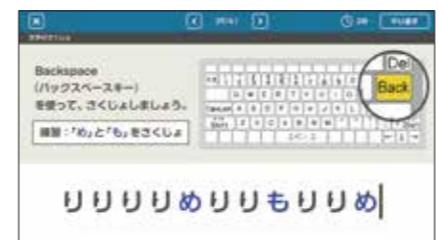
# キーボード練習 情報モラル

ICTや情報を適切に活用する力を身につける

## キーボード練習

キーボードで速く正確に入力する力を習得します。基本操作から、文字の挿入・削除など編集操作まで網羅します。

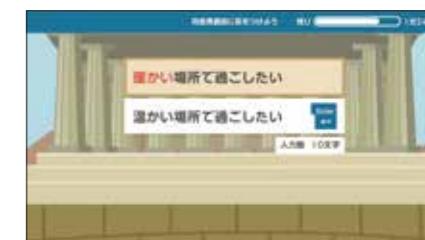
まずはキーボードの基本操作を丁寧に学ぶ  
**はじめてのキーボード**



▶ ひらがなやローマ字の入力を楽しく学べる  
**文字入力の基本編(小学生レベル)**

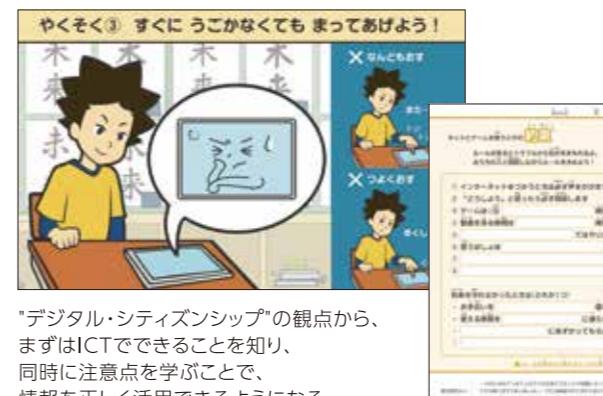


▶ 文章を速く正確に入力できることを目指す  
**実践力アップ編(中学生レベル)**



## 情報モラル

疑似体験やストーリー型の最新教材を通して、起こりうるリスクやその対処方法を学びます。



例)オンラインゲームのトラブル

ゲームとの付き合い方や個人情報の扱い方など、旬な話題だから自分事として考えられる。

保護者会でそのまま使える  
「保護者のための情報モラルコンテンツ」も収録。



# 授業パッケージ

すべての先生と児童生徒が  
日常的にICT活用できる

## 授業パッケージ

ICTを活用した授業の略案や教材がセットになっているから、  
準備に時間をかけず、1人1台PCを活かした授業がすぐにできます。

略案

略案や教材は、授業に合わせてカスタマイズ可能

授業の流れを丁寧に説明

- 特長①** 略案・教材サンプルで毎日の授業準備を効率化。
- 特長②** クラスに適した授業に略案・教材をカスタマイズできる。
- 特長③** あらゆる授業に組み込む、代表的なICT活用パターンを収録。

## ICT活用パターン

一斉・個別・協働それぞれの学習場面に応じた代表的なICT活用法や、遠隔オンライン学習や学校生活も含めた多様な指導・学習方法を紹介。毎日の学習活動をICTで効果的・効率的に実施できます。

一斉学習	<ul style="list-style-type: none"> <li>・教材の提示</li> <li>・手順や方法の説明</li> </ul> 
個別学習	<ul style="list-style-type: none"> <li>・調査活動</li> <li>・思考を深める活動</li> <li>・習熟度に合わせた学習</li> </ul> 
協働学習	<ul style="list-style-type: none"> <li>・発表や話し合い</li> <li>・協働での意見整理</li> <li>・協働制作</li> </ul> 

\*出典：「学びのイノベーション事業」(文部科学省)  
([https://www.mext.go.jp/a\\_menu/shotou/zyouhou/detail/1408183.htm](https://www.mext.go.jp/a_menu/shotou/zyouhou/detail/1408183.htm))を加工して作成

ICT活用 ★★★

情報活用能力の育成、ICT活用指導力の向上のために有効なICT活用パターンをレベル別に紹介

## ICT活用ポータル

授業に適した活用法を、教科単元名(授業パッケージ)と、学習場面(ICT活用パターン)の両面から探すことができます。授業でのICT活用状況に合わせて「つかう」「つなぐ」「つくる」とステップアップしていくので、自然と先生のICT活用指導力が高まり、児童生徒の情報活用能力を育むことができます。

### STEP1 つかう

授業パッケージをそのまま使う。  
カスタマイズして使う。

### STEP2 つなぐ

ICT活用パターンを組み合わせて  
授業で効果的に指導・学習。

### STEP3 つくる

オリジナルのICT活用授業や  
ICT活用パターンを創る。

授業パッケージと  
ICT活用パターンの切り替え

ICT活用計画に役立つ  
カリキュラム

各教科等のICT活用授業を網羅的に収録

180授業と  
20パターンの  
ICT活用例

## ▶各教科等の特性に応じたICT活用授業ができる

国語

文章の内容を整理・理解

人物同士の関係を捉えよう

小学6年 国語 働元：読むこと

社会

学習課題について調べ、まとめる

自動車をつくる工業について調べよう

小学5年 社会 働元：工業

理科

実験結果の記録・考察

ふりこの往復について考えよう

小学5年 理科 働元：ふりこの動き

英語

発音を記録し、改善点を考える

What do you want to be ~?

小学6年 英語 働元：スピーチ

体育

自分の動きを確認し、改善点を意見交換

とび箱のとび方を話し合おう

小学3年 体育 働元：とび箱

# 課題管理

学習活動を一元管理し、評価・ふり返りを充実

**特長①** 取り組み状況をリアルタイムに見取れる。

**特長②** 配付物や成果物を自動集約、管理業務を効率化。

**特長③** 長期休暇中の課題管理には締切設定で忘れ防止。

授業前・授業中

授業中

授業後

学期末

配付する

宛先を選んでワークシートや課題を配付。



取り組み状況の一覧・まとめ

取り組み状況をリアルタイムで把握、一覧画面を使ってまとめる。



受け取る

課題一覧から選んですぐに取り組める。



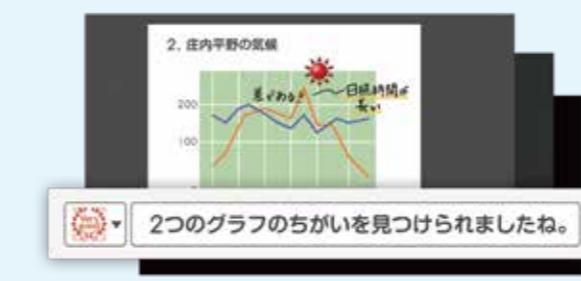
個別学習／協働学習

スマイルドリルやスマイルノートでさまざまな学習活動を行う。



評価する

児童生徒のノートにスタンプや評価コメントを記入、左右キーで簡単に移動できる。



ふり返る

先生からのコメントで、ふり返りができ、頑張りや探究につながる。



学期をふり返る

児童生徒の名前で検索すると、過去の成果物や評価が一覧でき、ふり返れる。



過去の成果物や評価から成長過程を把握、三者面談や通知表の評価・評定に役立つ

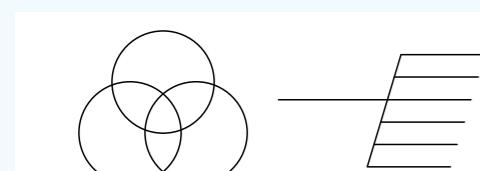


今までの取り組みや評価コメントをふり返ることで、成長を感じ、自信がつく

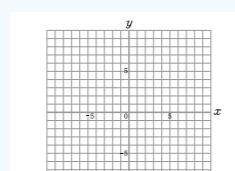
## テンプレート・イラスト

活発な授業や学校生活を支援するテンプレート

思考ツールや罫線・方眼、教科ごとの汎用的に使えるワークシートを収録。  
準備に時間をかけることなく、活発な活動を支援します。



●思考ツール



●グラフ



●観察カード



●白地図

約90点

伝わる文書ができる、自由に使える豊富なイラスト

学校生活の様子や、授業で使う道具などのイラストを収録。  
プレゼンテーションやポスター、プリント教材などで活用できます。

イラストジャンル例  
かんきょう・ふくし・生き物・乗り物・マーク・記号など

30ジャンル  
約10,000点



※テンプレートとイラストはスマイルノートから呼び出して使えます。

# 名簿管理

自治体一括管理に対応  
手間をかけず正確に運用

## 名簿データを単純操作で 一括登録

名簿の一覧があれば、簡単な設定ですぐに使い始められます。  
自治体で全アカウント（名簿）を管理でき、各学校の入学・進級・転校・教職員の転勤などを一括更新できます。



## クラス替えは児童生徒自身で登録 年度更新の手間と時間を削減

新年度の最初のログイン時に、児童生徒自身で学年と組を指定できます。先生の学級編成や年度更新にかかる手間を削減し、新年度が始まってすぐに使用できます。



## シングルサインオンでログイン不要

1つのID・パスワードで複数のシステムにまとめてログイン。サービスごとにIDやパスワードを覚えたり、ログイン入力に手間取ったりすることなくすぐに学習を始められます。また複数サービスのIDを一元管理でき、管理者のパスワードリセット業務も低減します。

## 校内グループを自由に設定でき いつでも発信・情報共有できる

学校ごとの運用にあわせて、委員会や教科別、先生同士などさまざまなグループを設定できます。対象者を選んでの連絡や、グループでの協働学習などに役立ちます。



## 1つのID・パスワードで 各サービスへログイン



## ジャストシステムの教育への取り組み

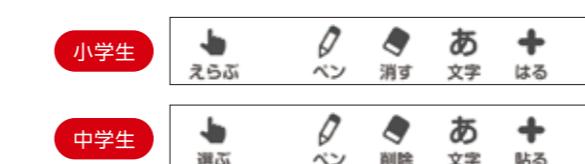
# きめ細やかな配慮が、 20年以上選ばれ続けている理由です。

ジャストシステムは、1999年の小学校向けワープロソフト「一太郎スマイル」発売以来、常に先生方の声を反映しながら、小学校・中学校向けの学習ソフトを提供してきました。発達段階に応じて使えることはもちろん、児童生徒一人ひとりが“本当に使える”ことを目指してきました。その20年以上に及ぶ知見を活かして、1人1台PC環境で毎日使い続けられる新しい学習ソフト「スマイルネクスト」を開発しました。

## 学校種によって漢字表記を変更

利用しているスマイルネクストの種別によって表示が切り替わります。

例)スマイルノートのボタン



## 低学年への配慮

押しやすい大きなボタン、先生が指示しやすいアイコンを採用しています。



▶低学年用の教材多数。  
「PC活用のやくそく」など  
情報活用教材も収録。



## 統一された操作性

## 統一された操作性

操作教育に時間を使ったり、操作に迷ったりすることなく使えます。



## ジェンダー教育

男女を区別する表現をせず、男女平等なイラストを用意しています。

