

Android/iOS/Chrome/Windows 対応

あそんでまなぶ!

for スクール

ダウンロード無料!



算数 文字 言語 音楽 記憶 etc.

30以上の多彩なコンテンツ!  
知育・教育アプリケーション



保育園

幼稚園

こども園

小学校

のデジタル教材の手始めに!



あそんでまなぶ! for スクールは3才から9才くらいの園児・児童向け知育・教育アプリケーションです。計算・分析・文字認識・言語・音感・立体認識・記憶・色認識・図形認識など様々な角度から子どもたちの知能の成長に役立ちます。

## 収録コンテンツ一覧



### いまなんじ？

表示されている時計がいま何時何分をさしているのかを4択の中から答えます。

1時間刻み、10分刻み、5分刻み、1分刻み、文字盤数字無しなど難易度が豊富です。

対象年齢 3才～

分析



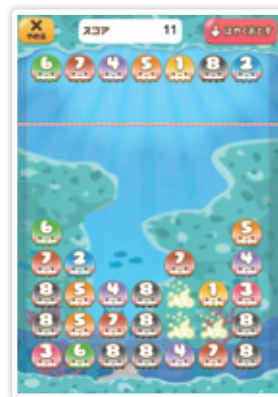
### ダウン10

数字クラゲを一つタップします。そのクラゲを中心に上下左右に連なる数字の合計が10になるようにクラゲをタップしていきます。10になると数字クラゲが消えて段が下がります。積み上がったクラゲがボーダーラインを超えるとゲームオーバーです。

対象年齢 5才～

計算

分析



### もじなぞり

ひらがなを書き順にそってなぞっていきます。出題と同時に発音が再生されます。綺麗に書けると高得点になります。※発音付き

対象年齢 7才～

文字認識

言語



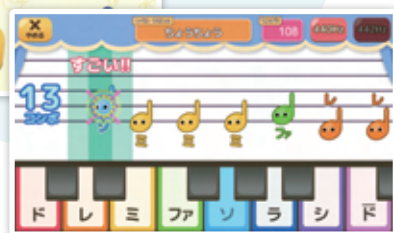
### どれみふぁタップ

1音階で弾くリズムタップコンテンツです。右から左に音符が流れます。緑の範囲内に音符が来ると同時に音符と同じ鍵盤をタップします。全18曲。

対象年齢 3才～

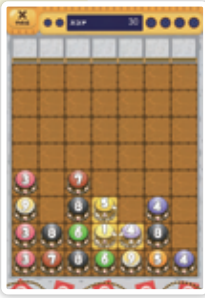
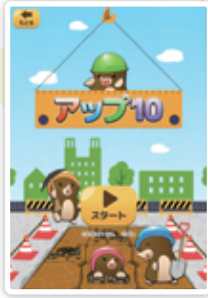
記憶

音感





## アップ10



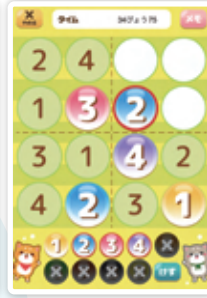
対象年齢 5才～

下から徐々に増えていく数字モグラをタップしていきます。上下左右に足して10になると数字モグラが地中に潜っていきます。

計算 分析



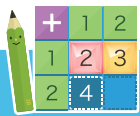
## ナンプレ



対象年齢 7才～

2x2と3x3のエリア内と縦一列と横一行に同じ数字が重複しないように埋めていく遊びです。

計算 分析



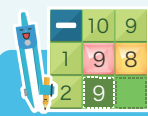
## たす マスますけいさん+



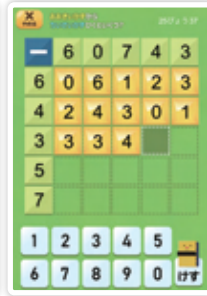
対象年齢 5才～

縦と横のマスが交差する箇所に数字を足した答えを入力していきます。答える早さで出現する宝石の色が変わります。

計算 分析



## ひく マスますけいさん-



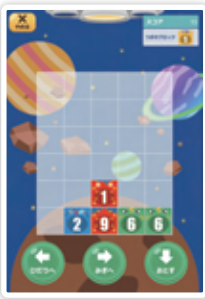
対象年齢 5才～

縦と横のマスが交差する箇所に大きい数から小さい数を引いた答えを入力します。答える早さで宝石の色が変わります。

計算 分析



## プラス10



対象年齢 5才～

落ちてくる数字ブロックをボタンで操作し落としていきます。縦か横に重なったブロック同士が合計10になると消えます。

計算 分析



## ぜんぶでなんこ?



対象年齢 5才～

立方体がいくつ積み上がっているかを当てるクイズです。見えない部分のブロックも数に含めます。

計算 立体認識



## ぜんぶでいくら?



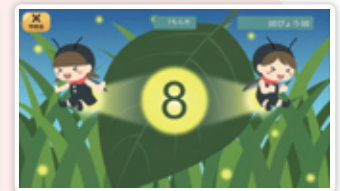
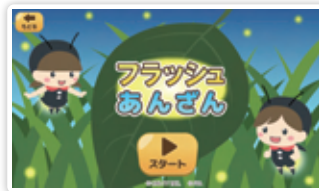
対象年齢 5才～

お金の合計を数字のボタンをタップして答えていきます。トレイの上のお金は並べ替えが出来ます。

計算 分析



## フラッシュあんざん



対象年齢 5才～

画面上に次々と表示される数字を全て足して合計を答えていきます。

計算 記憶



## スライドパズル



対象年齢 7才～

ランダムに並んだパネルを見本と同じ順番に並べ直していくパズルです。

分析



## ふうけいパズル

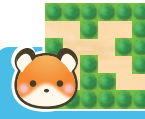


対象年齢 7才～

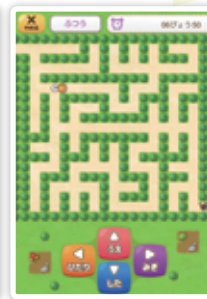
150種類以上の日本の名所を集めたジグソーパズルです。9ピース・16ピース・25ピース・36ピースの難易度があります。

図形認識

分析



## ザ・めいろ



対象年齢 5才～

上下左右のボタンを操作してハムスターをゴールまで導きます。

分析



## おなじのむすぼう!



対象年齢 5才～

動物のペアを線で結びます。先に結んだ線と交差しないように注意して全てのペアを結びます。

図形認識

分析



## わっ!



対象年齢 5才～

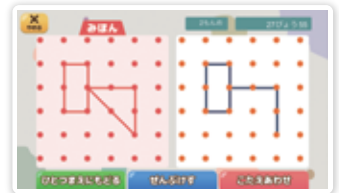
バラバラ状態のパネルを黄色い線が1本の輪になるようにはめていきます。

図形認識

分析



## おなじせんをひく



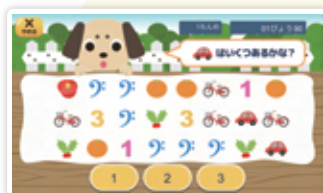
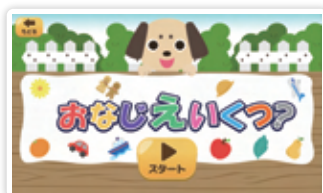
対象年齢 5才～

見本と同じ図形になるように点と点を結んで模写していきます。

図形認識



## おなじえいくつ?



対象年齢 5才～

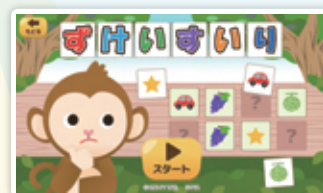
出題された絵と同じ形・色をしたものが何個あるか数字のボタンをタップして答えます。

図形認識

分析



## ずけいすいり



対象年齢 5才～

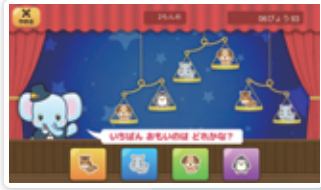
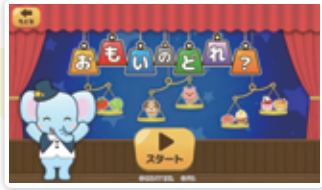
パネルの並び順の法則を導き出し、空いているマスに当てはまるパネルをはめていきます。

図形認識

分析



## おもいのどれ?



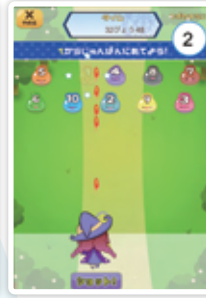
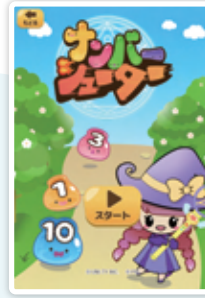
対象年齢 5才～

天秤の傾きを見てどれが一番重いものかを4択の中から選んで答えます。

分析



## ナンバーシューター



対象年齢 3才～

タップすると魔法が飛び出します。魔女を左右に動かしながら、1のスライムから順番に魔法を当てて倒していきます。

文字認識

分析



## ないかずさがし



対象年齢 3才～

1から9までの数字の中から画面に表示されていない数字のボタンをタップして答えていきます。

文字認識

分析



## たんごさがし

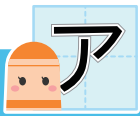


対象年齢 4才～

お題に沿って、隠れている単語を文字パネルから見つけて指でなぞっていきます。

文字認識

言語



## カタカナなぞり



対象年齢 5才～

カタカナを書き順にそってなぞっていきます。綺麗に書けると花丸がもらえます。※発音付き

文字認識

言語



## えいすうなぞり



対象年齢 5才～

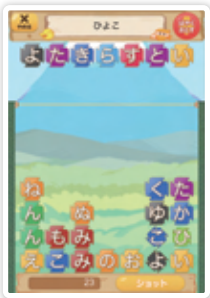
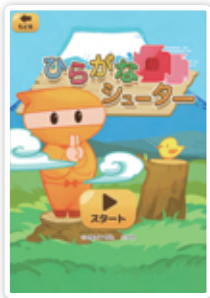
アルファベットと数字を書き順にそってなぞっていきます。アルファベットは大文字と小文字が出題されます。※発音付き

文字認識

言語



## ひらがなシューター



対象年齢 5才～

出題単語を構成しているひらがなを探して選択します。ショットボタンで選択したひらがなを飛ばし次の問題へ進めていきます。

文字認識

言語



## にほんごクロスワード



対象年齢 7才～

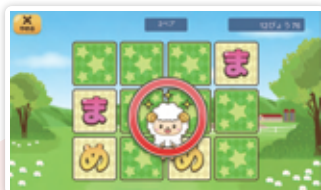
穴の空いている箇所に文字を埋めて言葉を完成させていきます。

文字認識

言語



## しんけいすいじゃく



対象年齢 3才～

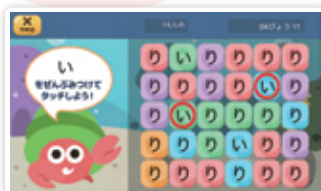
2回カードをめくって同じ文字・数字のペアをそろえていきます。

文字  
認識

記憶



## もじさがし



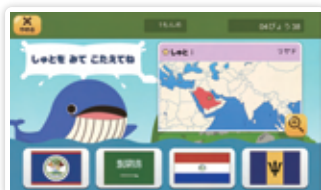
対象年齢 3才～

指定された文字を複数のパネルの中から見つけ出し全てタップしてきます。

文字  
認識



## せかいのこっき



対象年齢 5才～

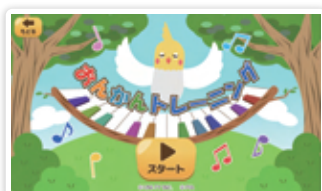
出題される国の国旗を4択の中から選んで答えます。地図を拡大して首都の位置も確認できます。

記憶

言語



## おんかんトレーニング



対象年齢 5才～

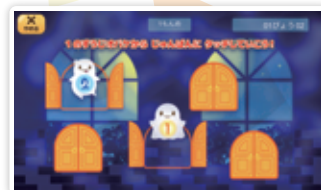
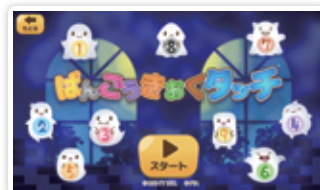
出題される音を聞いて、どの鍵盤の音なのかタップして答えます。

記憶

音感



## ばんごうきおくタッチ



対象年齢 3才～

数秒間で1から9の数字お化けの位置を覚えます。覚えた後に隠れた数字お化けを1から順番にタップして答えていきます。

文字  
認識

記憶



## もじはなにいろ?



対象年齢 5才～

出題される文字が何色なのかを選択肢の中から選んで答えます。単語の意味にとらわれないように注意が必要です。

文字  
認識

色  
認識



## いろおぼえ

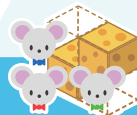


対象年齢 3才～

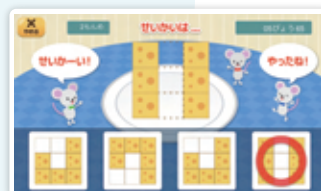
数秒間色のついたボールの位置を覚えます。その後バラバラになったボールをもとの位置に戻していきます。

記憶

色  
認識



## りったいかたちあて



対象年齢 7才～

積み重なったチーズを別方向から見てどのように積み重なって見えるか4択の中から選んで答えます。

立体  
認識

## 学習確認ページ

### 子供の成長を見守る親アカウント機能

#### 学習確認ページ

学習確認ページでは、子アカウント作成や設定変更、子アカウントの成績をランキング形式でご確認いただけます。

月額サブスクリプション購入もこちらから行えます。

#### 成績・ランキング

成績・ランキングページでは登録した子アカウント（園児・児童）が遊んだコンテンツの成績を表示します。

自分ランキング、子アカウント内だけのランキング、郵便番号を登録して地域内ランキング、当アプリをご利用いただいているユーザー全員のランキングがあり、様々な角度から子どもたちの強み・弱みを知ることができます。



## 月額サブスクリプション(税込)

2021年11月現在

ご利用人数 (子アカウント人数)	iOS	Android
1人	¥ 275 (一人当たり¥275)	¥ 275 (一人当たり¥275)
2人	¥ 528 (一人当たり¥264)	¥ 528 (一人当たり¥264)
3人	¥ 770 (一人当たり¥257)	¥ 759 (一人当たり¥253)
4人	¥ 968 (一人当たり¥242)	¥ 968 (一人当たり¥242)
8人	¥ 1,870 (一人当たり¥234)	¥ 1,848 (一人当たり¥231)
16人	¥ 3,520 (一人当たり¥220)	¥ 3,520 (一人当たり¥220)
32人	¥ 6,710 (一人当たり¥210)	¥ 6,688 (一人当たり¥209)
64人	¥ 12,760 (一人当たり¥199)	¥ 12,672 (一人当たり¥198)

お問い合わせ

65人以上のサブスクリプションが必要な場合は「info@uni-ty.com」までお問い合わせください。

**販売代理店募集中!**

「info@uni-ty.com」までお問い合わせください。

「ゲーム」かな？  
ちがうよ。  
「あそび」だよ！

一見ゲームに見えるコンテンツたち。  
だれかとの勝ち負けゲームではなく、  
自身の特技や可能性を遊びを通して  
発見します。お勉強にとらわれず、  
好奇心をくすぐるデザインで子  
どもたちの集中力・想像力・  
問題解決能力向上をサ  
ポートします。



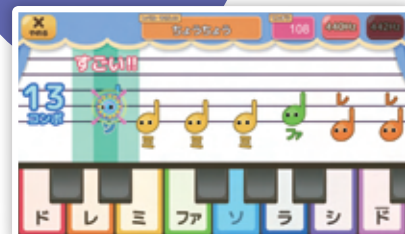
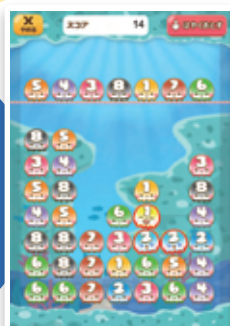
時計の針は  
何時何分  
かな？



音符の流れに  
合わせて鍵盤  
を弾こう！



足して10の  
算数パズル



ひらがな・  
カタカナの  
練習だよ！



## 子どもの成長を見守る 学習確認ページ

複数人の子アカウントを作成し、子ども一人  
ひとりの端末でログイン・プレイができます。  
子どもの成長データを保存し確認できます。



日々の成長をランキング形式でチェック！

成績・ランキング									
まなぶ	いまなんじ？	やさしい	週別						
備考	大野 学	問題形式	10問4択式	評価基準	総合タイム	遊んだ回数	1234回		
自分の成長ランキング							子アカウント内 3人中		
1位	2021/9/22	13:49:36	10問	3'49"28	1位	まなぶ	10問	3'49"28	
2位	2021/9/20	16:16:34	10問	3'56"49	2位	まなぶ	10問	4'26"48	
3位	2021/9/18	16:58:49	10問	3'58"52	3位	たるろ	10問	4'38"64	
4位	2021/9/18	9:13:63	10問	3'59"96	4位	まこと	10問	4'45"79	
5位	2021/9/16	19:25:46	9問	4'35"39	5位	はな	10問	4'54"13	
6位	2021/9/17	8:14:23	9問	4'46"35					
7位	2021/12/17	8:14:23	9問	4'49"79					
8位	2021/12/17	8:14:23	8問	4'57"13					

掲載コンテンツ等は中面をご覧ください。

UNI-TY INC.

株式会社 ユニティ  
https://www.uni-ty.com/

■本社  
〒550-0011  
大阪市西区阿波座 1-4-4 野村不動産四ツ橋ビル 2F  
TEL: 06-4391-8880 FAX: 06-4391-8881

■東京支社  
〒104-0061  
東京都中央区銀座 1-3-3 G1 ビル7F  
TEL: 03-4570-2833 FAX: 03-6869-1186

Apple および Apple ロゴは米国その他の国で登録された Apple Inc. の商標です。App Store は Apple Inc. のサービスマークです。iPhone/iPad は、Apple Inc. の商標です。  
Android は Google Inc. の商標です。Google Play と Google Play のロゴは Google Inc. の商標です。Chrome OS は、Google LLC の商標です。  
Windows は、Microsoft Corporation の米国及びその他の国における商標または登録商標です。内容は予告なく変更されることがあります。 2021 年 11 月