

SONY



MESH™

つくれる、学べる、楽しめる

アイデアを形にできるIoTブロック



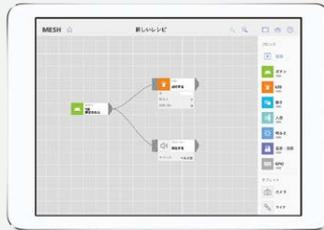
meshprj.com



MESHとは

MESH (メッシュ) は「Make、Experience、Share」の略。作り、体験し、共有する。センサーやスイッチなどの機能と身近なものを組み合わせ、プログラミングすることで、さまざまなアイデアを形にできるツールです。新しい仕組みを生み出す想像力や、身の回りの課題を解決する思考力など、これからの時代に必要な力を身に付けることができます。

MESHは、「MESHブロック」「MESHアプリ」「ソフトウェアブロック」の3つから構成されています。



カメラ、マイクなど、端末の機能

タイマーやAnd条件などのロジック機能

インターネットサービスなど

シンプルでコンパクトな「MESHブロック」

MESHブロックは、それぞれが機能を持ち、無線でMESHアプリとつながることができます。

選んでつなげる、直感操作の「MESHアプリ」

MESHブロックと連携して、さまざまなことを実現可能にするアプリです。



詳しくは公式サイトをご覧ください → meshprj.com/start

MESHアプリ上で使える「ソフトウェアブロック」

端末のカメラやマイクなどMESHアプリが起動しているデバイスの機能やロジック機能などを使用することができます。

MESHの特長



センサーで状態を確認したり、自動で動くしくみがつくれる



1人が通過したら信号を送る 2温度・湿度を計測して記録をする 3モーターとつないで車を動かす



WEBサービスともつながる IFTTTに対応

IFTTTを使えば、LINEやTwitter、さまざまなWEBサービスやスマートデバイスがMESHブロックと連携できます。



SDKを使って独自のカスタマイズやプロトタイプに活かせる

既存のブロックに加えて、MESH SDKを用いるとオリジナルのカスタムブロックを作ることができます。





MESHを学びに活かす

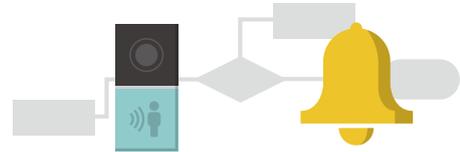
小学校



学習指導要領に対応。さまざまな教科で論理的思考力や問題解決力を養うツールに

6年生理科「電気の有効利用」では、センサーを活用しながら電気を制御するプログラミング体験を通じて、生活の中で電気を有効利用していく大切さや、環境条件に応じたプログラミングによる論理的な思考力を育成したり、よりよく課題を解決する力を育成します。

中学校



〔新学習指導要領「計測・制御のプログラミングによる問題の解決」に対応〕身近な技術の体験や問題解決のための学習活動に

技術・家庭の技術分野にて、生活に必要な基礎的・基本的な知識や技術の習得を通して、生活と技術のかかわりについての理解を深めます。さまざまな課題と技術を結びつけ、生活を工夫し創造する能力と実践的な態度を育てます。

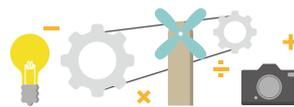
高等学校



ICTによる課題解決型のグループワークへの活用に

情報システムのプログラミングについて必要な知識と技能の取得を通じ、合理的かつ創造的に解決する力を養います。情報システムの開発と運用・保守を学び、主体的かつ共同的に取り組む力を育成します。

大学・専門学校



IoTを活用して課題解決に取り組み、UIやUXのデザインの学びに

物や環境と、人とのUIやUXデザインを学ぶ授業において、センサーやインターネットと連携した仕組みを用いてユーザー体験をデザインする力を育成します。

社会人・一般



人材育成や業務改善におけるプロトタイピングに

手を動かしながら、今後ビジネス上で注目すべきテクノロジーのエッセンスを学べるほか、テクノロジーを使った解決手法を学ぶことで、人材育成や業務改善にも活用できます。



MESHとインターネットをつなぐ

インターネットにつなぐとできること

MESHとインターネットがつながると、MESHブロックのセンサーからの情報を自動的にGoogleスプレッドシートに記録したり、メールやLINE、Twitterに自動的にメッセージを送ったり、ほかの機器を動かしたりできます。IoTの仕組みも手軽に試すことができます。



スマートフォンに通知

MESHの人感ブロックと温度・湿度ブロックを使って、自動的にファンを回して温度を調整したり、一定の湿度以下になると自動的にスマートフォンへ通知を送ることができます。



スマート家電をコントロール

さまざまなMESHブロックとスマート家電を組み合わせ、暗くなったら自動的に点灯し、明るくなったら自動的に消灯するライトの仕組みをつくることができます。



データを記録して可視化

MESHの人感ブロックを使って、会議室や店舗内に人がいる時間帯を自動的にGoogleスプレッドシートに記録したり、ボタンが押された時間や回数を記録するような仕組みが作れます。



MESH™

ラインアップ



MESHアドバンスセット

希望小売価格
38,683円(税込)



MESHスターターセット

希望小売価格
15,258円(税込)



ボタンブロック
希望小売価格
6,090円(税込)



LEDブロック
希望小売価格
6,090円(税込)



動きブロック
希望小売価格
6,090円(税込)



人感ブロック
希望小売価格
7,109円(税込)



明るさブロック
希望小売価格
7,109円(税込)



温度・湿度ブロック
希望小売価格
7,109円(税込)



GPIOブロック
希望小売価格
7,109円(税込)

MESH関連商品



**MESHではじめる
プログラミング教育
実践DVDブック 小学校編**
MESH-C-001
希望小売価格 4,378円(税込)



**MESHではじめる
プログラミング教育
実践DVDブック 小学校理科編**
MESH-C-002
希望小売価格 4,378円(税込)



**MESHブロックカード
10セット(1セット16種類)**
MESH-C-101
希望小売価格 5,280円(税込)



**MESHブロック
付箋シール(50枚)**
MESH-C-102
希望小売価格
10,780円(税込)



MESHブリッジ
144LAB-062183
希望小売価格
5,478円(税込)



充電クレードル
MESH-100CCR
希望小売価格
7,678円(税込)

パートナー各社のMESH関連商品



株式会社スイッチサイエンス
MESH
GPIOブロック用
関連商品



株式会社スイッチエデュケーション
MESH
GPIOブロック用
電子スイッチ



株式会社内田洋行
プログラミング
スイッチ



株式会社島津理化
プログラミング
ボード



株式会社ヤガミ
電気の利用
プログラミング
実験セット



えひめ洋紙株式会社
MESH
ティンカリング
キット

安全に関する注意

商品を安全に使うため、使用前に必ず「取扱説明書」をよくお読みください。

カタログ上の注意 ●仕様および外観は、改良のため予告なく変更されることがあります ●カタログと実際の商品の色とは印刷の関係で多少異なる場合があります ●MESHは、ソニーマーケティング株式会社の商標です。「ソニー」および「SONY」は、ソニーグループ株式会社の登録商標です。 ●Microsoft、Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です ●BLUETOOTHとそのロゴマークは、Bluetooth SIG, Inc.の商標で、ソニーはライセンスに基づき使用しています。 ●その他記載されている各社の社名および商品名は各社の商標または登録商標です。なお、本文中にはTM、®マークは明記していません

ソニーマーケティング株式会社 | 〒108-0075 東京都港区南1-7-1

製品や活用例はMESH公式サイトをご覧ください
meshprj.com



2021.4
カタログ記載内容2021年4月現在