

## 製品情報



### 「ルビィのぼうけん」 ワークショップ・スターターキット

価格：本体 30,000 円+税 型番 8-293-3551

●A4判箱入り (H30.5cm×W21.7cm×D6.0cm)

リンダ・リウカス 著／鳥井雪 訳／SE編集部 編著

<内容物>

「ルビィのぼうけん こんにちは！プログラミング」1冊／「コンピューターを使わない小学校プログラミング教育「ルビィのぼうけん」で育む論理的思考」1冊／DVD-ROM (Win&Mac 対応) 1枚／「ダンス、ダンス、ダンス」マグネットシート1セット／「おしゃれのルール」台紙&服カード 10セット／「ごまったこと」ワークシート 40枚／「ルビィのぼうけん」ふりかえりシート 40枚

書籍の追加購入についても承ります。  
詳しくは以下取り扱い店までお気軽にお問い合わせください。



### ルビィのぼうけん こんにちは！プログラミング

定価：本体 1,800 円+税

●B5変型判・114 ページ

リンダ・リウカス 著／鳥井雪 訳

5歳ぐらいからでも、プログラミング的思考を育める知育絵本です。



### コンピューターを使わない 小学校プログラミング教育 「ルビィのぼうけん」で育む論理的思考

定価：本体 1,800 円+税

●B5判・68 ページ

茨城大学教育学部准教授 小林祐紀 大阪電気通信大学工学部准教授 兼宗進 編著

「ルビィのぼうけん」を活用した教科授業(国語・算数・理科・社会等)での応用事例集です。



いい「学校・教育・授業」づくりを支援いたします。  
<http://school.uchida.co.jp/>

### 内田洋行

東京 〒135-0016 東京都江東区東陽2-3-25 ☎ 03(5634)6280  
 仙台 〒983-0852 仙台市宮城野区榴岡2-4-22 仙台東口ビル6F ☎ 022(292)2783  
 大阪 〒540-8520 大阪市中央区和泉町2-2-2 ☎ 06(6920)2480  
 名古屋 〒460-0003 名古屋市中区錦2-2-2 名古屋丸紅ビル13F ☎ 052(222)7234  
 札幌 〒060-0031 札幌市中央区北1条東4丁目1-1 ☎ 011(214)8630  
 福岡 〒810-0041 福岡市中央区大名2-9-27 ☎ 092(735)6240

\*当カタログ掲載内容(仕様、価格等)は諸般の事情により予告なく変更される場合があります。予めご了承ください。

製造元：株式会社 翔泳社 〒160-0006 東京都新宿区舟町5

ご用命は信頼ある……

2020年からの小学校における必修化に向けた  
児童と先生のためのプログラミング教育支援教材

UCHIDA

# 「ルビィのぼうけん」 ワークショップ・ スターターキット



1校に1セットあれば始められる  
「プログラミング的思考力を育む教育」  
先生お一人で、普通の教室で、実践いただけます！



### 学年を問わずに活用できます

低学年から高学年までお使いいただける教材です

### コストパフォーマンスに優れています

B分類、C分類、及びD～F分類でもご活用いただけます  
また、清掃活動、給食当番といった活動の中にも取り入れていただきやすい教材です

### 1クラス分の教材を1セットにまとめています

消耗品はDVDからコピーして何度も使用できるので、1校に最低1キットあれば始められます

### プログラミング的思考(論理的思考)の定着に有用です

アプリ型、ロボット型教材導入前の、プログラミング的思考(論理的思考)の定着にも有用な教材です

全国各地で  
導入いただいで  
おります

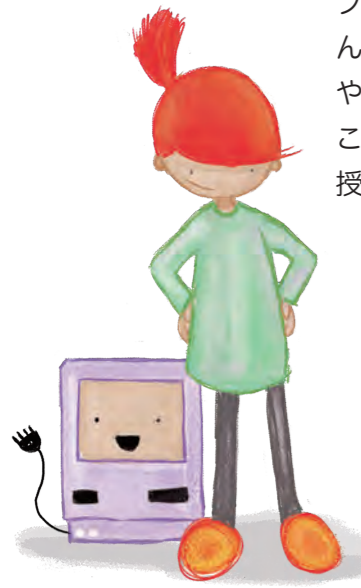
おすすめのポイント



# アプリ型、ロボット型の教材活用とあわせて プログラミングにおける“論理的な思考”を 体験することが大切です。

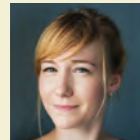


プログラミング教育に初めて取り組まれる小学校はもろろんのこと、ICT機器の手配等がなかなか難しい小学校から、やっではいるが試行錯誤を繰り返されている小学校など、このスターキットの箱を開けて、児童が楽しく学べる授業を実践してみたいかでしょうか？



キットの  
特長

- 低学年でも楽しめる「ルビィのぼうけん」
- コンピューターを使わない「アンプラグド」
- 学級活動や総合的な学習に最適な「ワークショップ」
- 様々な学年や教科に応用できる「授業事例」
- 見ながら準備できる「スタートガイド動画」
- 何度でも自由に使える「教材データ」



「ルビィのぼうけん」著者 **リンダ・リウカス**

フィンランド、ヘルシンキ出身のプログラマー、作家、イラストレーター。プログラミング教育の世界における中心

人物のひとりであり、あらゆる場所で若い女性にプログラミングの基礎を教える団体RailsGirlsの創業者。ここ数年間で160を超える都市でワークショップが開催され、10,000人以上の女性がプログラミングの基礎を学んでいます。

## 利用方法のステップ

主に **B分類(一般教科)**、**C分類(総合的な学習の時間、他)** でご利用いただけます。

文部科学省「小学校プログラミング教育の手引(第二版)」

小学校段階のプログラムに関する  
学習活動の分類

**A** 学習指導要領に例示されている  
単元等で実施するもの

**B** 学習指導要領に例示されていないが、  
学習指導要領に示される各教科  
等の内容を指導する中で実施するもの

**C** 教育課程内で各教科等とは別に  
実施するもの

**D** クラブ活動など、特定の児童を対象と  
して、教育課程内で実施するもの

**E** 学校を会場とするが、教育課程外のもの

**F** 学校外でのプログラミングの学習機会

### 1 絵本『ルビィのぼうけん』の読書

絵本前半の物語中に登場するルビィという女の子の考え方(コンピュータ的な考え方)を理解すると同時に、絵本後半に収録されているアクティビティ(れんしゅう)を体験し、アンプラグドのイメージを把握します。

### 2 指導案集を元に、アンプラグドによる 教育のイメージを共有

『コンピューターを使わない小学校プログラミング教育』に掲載されている授業指導例を確認し、アンプラグドによる教育手法のイメージを共有します。

### 3 付属DVDによる校内研修の実施

小学校プログラミング教育の概要のおさらいと、スターキット、ワークショップの使い方/考え方について学びます。ワークショップについては先生同士で体験いただき、授業案の中でどう活用するかを検討します。

### 4 授業指導案の作成

B分類(一般教科)、またC分類(総合的な学習の時間、他)での授業指導案を作成します。

※既にアプリ型、ロボット型のプログラミング教育を実施されている学校では、主にプログラミング教育導入部分での活用方法を検討いただきます

導入校の  
指導案例

## キット内容

### 付属書籍

ルビィのぼうけん  
こんにちは！プログラミング 1冊  
教員・生徒用

B5変型判上製 / 114ページ

著 リンダ・リウカス / 訳 鳥井 雪



5歳ぐらいからでも、プログラミング的思考を育てる知育絵本です。前半の「好奇心いっぱいの女の子、ルビィが冒険をする絵本パート」と、後半の「練習問題パート」を通じて、プログラミングに必要な考え方に触れることができます。

本体1,800円+税  
ISBN978-4-7981-4349-1



コンピューターを使わない  
小学校プログラミング教育 1冊  
教員用

“ルビィのぼうけん”で育む論理的思考

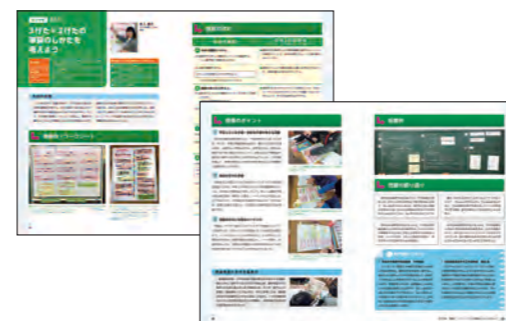
B5判並製 / 68ページ

編著 茨城大学 教育学部 准教授 小林 祐紀  
大阪電気通信大学 工学部 教授 兼宗 進



「ルビィのぼうけん」を活用した授業の実践集です。プログラミングの考え方に初めて触れる小学生を対象にした、国語・算数・理科・社会など教科の中でのプログラミング教育として有効な授業の一例・アイデアを実例とともに紹介します。

本体1,800円+税  
ISBN978-4-7981-5261-5



### 付属教材

※1クラス=40名分を同梱(教材データにて追加印刷可)

スタートガイド動画&  
教材データ 収録DVD-ROM 1枚  
教員用

パソコン専用 (Win、Mac対応)

本キットについて、指導を始める上でのポイントをまとめた動画と、何度でも自由に使用できる教材データを収録しています。プログラミング教育が未経験の先生でも、動画を見ながら準備することができます。また、学校の状況に合わせて、教材データの印刷や加工を行うことができます。



「ダンス、ダンス、ダンス」  
マグネットシート 生徒用  
1セット

1種×3枚 / 計15枚 (29.7cm×10.5cm)

プログラミングにおける要素の1つである「ループ(繰り返し)」について、ダンスを通じて学ぶワークショップ用の教材です。コンピューターへの命令を、ダンスを踊る人間への命令に置き換えて、「～になるまで/～のあいだ繰り返し」という考え方を体験することができます。



「おしゃれのルール」  
台紙+服カード 生徒用  
10セット (4名1セット)

台紙(A3判) | 服カード/切り離し式(A4判)

プログラミングにおける要素の1つである「条件分岐」について、服装選びを通じて学ぶワークショップ用の教材です。条件を満たすかどうかによる処理の分け方を、場合による服装の分け方に置き換えて、「もし～なら～する、そうでなければ～する」という考え方を体験することができます。



「こまったこと」  
ワークシート 生徒用  
40枚

書き込み式(A4判)

プログラミングにおける要素の1つである「シーケンス(順序)・デバッグ(バグ直し)」について、日常生活の手順を通じて学ぶワークショップ用の教材です。コンピューターへの命令の流れを、人間の動作の流れに置き換えて、「上から順に実行される・バグがあると正しく動かない」という考え方を体験することができます。



「ルビィのぼうけん」ワークショップ  
ふりかえりシート 生徒用  
40枚

書き込み式(A4判)

3つのワークショップについて、学習内容を再確認するふりかえり用の教材です。「ダンス、ダンス、ダンス」で学んだ[ループ]、「おしゃれのルール」で学んだ[条件分岐]、「こまったこと」で学んだ[シーケンス・デバッグ]が、身のまわりのどんなところで活用されているか整理することができます。

