

■製品情報



「ルビィのぼうけん」 ワークショップ・スターターキット

価格：本体 30,000 円＋税 ISBN978-4-7981-5354-4

●A4判箱入り (H30.5cm×W21.7cm×D6.0cm)

リンダ・リウカス 著／鳥井雪 訳／SE編集部 編著

<内容物>

「ルビィのぼうけん こんにちは！プログラミング」1冊／「コンピューターを使わない小学校プログラミング教育「ルビィのぼうけん」で育む論理的思考」1冊／DVD-ROM(Win&Mac 対応)1枚／「ダンス、ダンス、ダンス」マグネットシート1セット／「おしゃれのルール」台紙&服カード10セット／「こまったこと」ワークシート40枚／「ルビィのぼうけん」ふりかえりシート40枚

2020年からの小学校における必修化に向けて
すぐに始められるプログラミング教育支援教材

「ルビィのぼうけん」 ワークショップ・ スターターキット



先生お一人で、普通の教室で、実践が可能です。
プログラミング教育の一環として、
ぜひご活用ください。



キット内容

- | | |
|----|--|
| 書籍 | 1 コンピューターを使わない小学校プログラミング教育「ルビィのぼうけん」で育む論理的思考 |
| | 2 ルビィのぼうけん こんにちは！プログラミング |
| 教材 | 3 スタートガイド動画&教材データ収録DVD-ROM |
| | 4 「ダンス、ダンス、ダンス」マグネットシート |
| | 5 「おしゃれのルール」台紙+服カード |
| | 6 「こまったこと」ワークシート |
| | 7 「ルビィのぼうけん」ワークショップ ふりかえりシート |

世界20カ国で刊行され注目を集める知育絵本「ルビィのぼうけん」を活用した、プログラミングにおける“論理的思考”を体験できるワークショップのための教材と、教科授業への応用事例をまとめた書籍、さらに指導用のスタートガイド動画や、各種教材データもセットになっています。

子供向けプログラミング教育書

翔泳社のぼうけんキッズシリーズ



ビスケットであそぼう 園児・小学生からはじめるプログラミング

定価：本体 1,800 円＋税 ISBN 978-4-7981-4305-7 ●B5判／140ページ

合同会社デジタルポケット 原田康徳、渡辺勇士、井上愉可里 著

[対象年齢 4歳～12歳]

スマートフォンやタブレット、ブラウザで簡単に使える、ビジュアルプログラミング言語「Viscuit (ビスケット)」を使って、絵を描きながらプログラミングすることで、子供たちの「想像力」と「伝達力」を育めます。



親子で楽しく学ぶ！ マイクラフトプログラミング

定価：本体 1,800 円＋税 ISBN 978-4-7981-4911-0 ●B5判／152ページ

TechKidsSchool 著／株式会社キャデック 編著

[対象年齢 6歳～12歳]

子供達に大人気のゲーム「Minecraft (マイクラフト)」に教育現場向けの機能を加えた「MinecraftEdu」を使って、親子で楽しく遊びながら「論理的思考力」を養えます。

関連情報

教育ICTの専門メディア



翔泳社が運営する教育ICTの専門のWebメディアです。先生や保護者に向けて、次世代の教育に関する情報を提供しています。

ぜひ、会員登録をお願いします

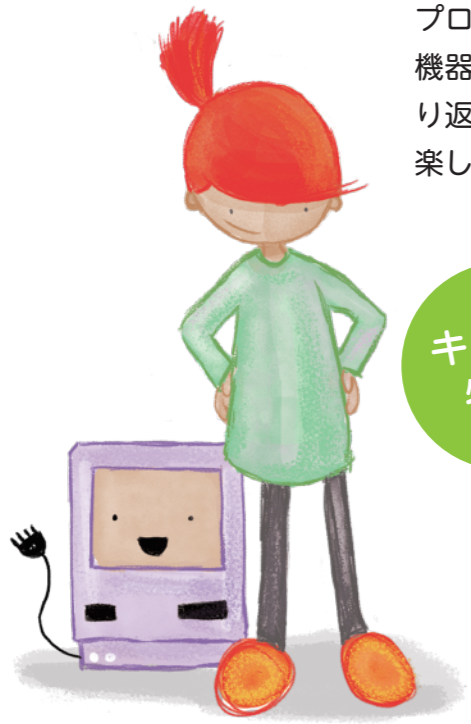
<https://edtechzine.jp/>



お問合せ、お見積り、ご購入に際しましては、以下までお願い致します。

SE 発売元：株式会社 翔泳社
SHOEISHA 販売推進2課
〒160-0006 東京都新宿区舟町5
TEL:03-5362-3842 FAX:03-5362-3848
Email:houjin@shoeisha.co.jp

「ビスケット」などでプログラミングを経験することは必要ですが、プログラミングにおける“論理的な思考”を体験することも有用です。



キットの特長

- 低学年でも楽しめる「ルビィのぼうけん」
- コンピューターを使わない「アンプラグド」
- 学級活動や総合的な学習に最適な「ワークショップ」
- 様々な学年や教科に応用できる「授業事例」
- 見ながら準備できる「スタートガイド動画」
- 何度でも自由に使える「教材データ」



「ルビィのぼうけん」著者 リンダ・リウカス

フィンランド、ヘルシンキ出身のプログラマー、作家、イラストレーター。プログラミング教育の世界での中心人物のひとりであり、あらゆる場所で若い女性にプログラミングの基礎を教える団体Rails Girlsの創業者。ここ数年間で160を超える都市でワークショップが開催され、10,000人以上の女性がプログラミングの基礎を学んでいます。

付属書籍



本体1,800円+税
ISBN978-4-7981-4349-1

ルビィのぼうけん こんにちは！プログラミング

● B5変型判上製 / 114ページ

著 リンダ・リウカス / 訳 鳥井 雪

5歳ぐらいからでも、プログラミング的思考を育める知育絵本です。前半の「好奇心いっぱいの女の子、ルビィが冒険をする絵本パート」と、後半の「練習問題パート」を通じて、プログラミングに必要な考え方に触れることができます。



本体1,800円+税
ISBN978-4-7981-5261-5

コンピューターを使わない 小学校プログラミング教育 「ルビィのぼうけん」で育む論理的思考

● B5判並製 / 68ページ

編著 茨城大学 教育学部 准教授 小林 祐紀 大阪電気通信大学 工学部 教授 兼宗 進

「ルビィのぼうけん」を活用した授業の実践集です。プログラミングの考え方に初めて触れる小学生を対象にした、国語・算数・理科・社会など教科の中でのプログラミング教育として有効な授業の一例・アイデアを実例とともに紹介します。



付属教材

※1クラス=40名分を同梱（教材データにて追加印刷可）



スタートガイド動画&教材データ 収録DVD-ROM

教員用

1枚

● パソコン専用 (Win、Mac対応)

本キットについて、指導を始める上でのポイントをまとめた動画と、何度でも自由に使用できる教材データを収録しています。プログラミング教育が未経験の先生でも、動画を見ながら準備することができます。また、学校の状況に合わせて、教材データの印刷や加工を行うことができます。



「ダンス、ダンス、ダンス」 マグネットシート

生徒用

1セット

● 1種×3枚 / 計15枚 (29.7cm×10.5cm)

プログラミングにおける要素の1つである「ループ（繰り返し）」について、ダンスを通じて学ぶワークショップ用の教材です。コンピューターへの命令を、ダンスを踊る人間への命令に置き換えて、「～になるまで / ～のあいだ繰り返す」という考え方を体験することができます。



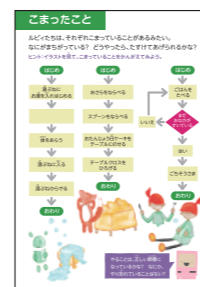
「おしゃれのルール」 台紙+服カード

生徒用

10セット
(4名/1セット)

● 台紙 (A3判) ● 服カード / 切り離し式 (A4判)

プログラミングにおける要素の1つである「条件分岐」について、服装選びを通じて学ぶワークショップ用の教材です。条件を満たすかどうかによる処理の分け方を、場合による服装の分け方に置き換えて、「もし～なら～する、そうでなければ～する」という考え方を体験することができます。



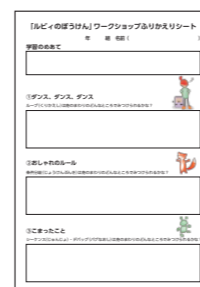
「こまったこと」ワークシート

生徒用

40枚

● 書き込み式 (A4判)

プログラミングにおける要素の1つである「シーケンス（順序）・デバッグ（バグ直し）」について、日常生活の手順を通じて学ぶワークショップ用の教材です。コンピューターへの命令の流れを、人間の動作の流れに置き換えて、「上から順に実行される・バグがあると正しく動かない」という考え方を体験することができます。



「ルビィのぼうけん」 ワークショップふりかえりシート

生徒用

40枚

● 書き込み式 (A4判)

3つのワークショップについて、学習内容を再確認するふりかえり用の教材です。「ダンス、ダンス、ダンス」で学んだ「ループ」、「おしゃれのルール」で学んだ「条件分岐」、「こまったこと」で学んだ「シーケンス・デバッグ」が、身のまわりのどんなところで活用されているか整理することができます。

